



# Svenska Hickorymästerskapet

*Tävlingsmanual uppdaterad 2022-03-22*

*Gäller säsongen 2022*

## 1. Allmänt

- 1.1. Svenska Hickorymästerskapet (SHM) är en av Svenska Golfhistoriska Sällskapet (SGS) anordnad årlig mästerskapstävling där allt spel sker med träskaftade golfklubbor tillverkade före 1935.
- 1.2. Tanken med SHM är att sätta fokus på golfens fascinerande historia och särskilt på tiden runt och strax efter förra sekelskiftet då golfsporten i Sverige upplevde sin första gyllene epok. Vid genomförandet av SHM är den golfhistoriska upplevelsen minst lika viktig som att kora mästare.

## 2. Övergripande ansvar

- 2.1. Det övergripande ansvaret ligger på SGS styrelse och det *operativa ansvaret* för ett enskilt mästerskap på en Organisationskommitté och/eller en Tävlingsledning, där företrädare för den utsedda värdklubben och där SGS ingår.

## 3. Tävlingsform

- 3.1. *Svenska Hickorymästerskapet* spelas som slagtävling, scratch, i tre klasser:
  - 3.1.1. *Herrar (Gentlemen)*, 36 hål (18 hål dag 1 och 18 hål dag 2 efter cut).
  - 3.1.2. *Damer (Ladies)*, 36 hål (18 hål dag 1 och 18 hål dag 2 efter cut).
  - 3.1.3. *Seniorer (Seniors)* 65+, 36 hål (18 hål dag 1 och 18 hål dag 2 efter cut).
  - 3.1.4. Cutten för fortsatt spel dag 2 fastställs utifrån deltagarantal och den arrangerande golfanläggningens storlek (18, 27 eller 36 hål). Ett generellt riktmärke: ca 65 procent av startfältet går vidare.
  - 3.1.5. Svensk hickorymästare blir spelaren med lägst score (brutto) i respektive klass. Vid lika resultat ska sarspel tillämpas med sudden-death för att få fram en vinnare. Reglerna för sarspel ska anslås av tävlingsledningen innan tävlingen börjar.
- 3.2. Dag 2 spelas dessutom *Svenska Hickorykannan*, slagtävling 18 hål med handicap. Handicapberäkning görs enligt särskild omräkningsnorm (bilaga 2). Svenska Hickorykannan kan spelas på samma bana eller annan bana än mästerskapet. Om den spelas på samma bana som mästerskapet, ska bollarna i Svenska Hickorykannan gå ut först.

- 3.3. Tävlingsledningen har rätt att på egen hand, under pågående tävling, fatta nödvändiga akuta beslut, t ex beslut om tillfälligt avbrott av spel pga skyfall eller risk för åska, eller beslut om att begränsa tävlingens omfattning (antal hål) om den bedöms inte kunna slutföras i tid pga. yttre omständigheter. Dock ska minst 18 hål spelas för att mästerskapet ska anses genomfört.

#### 4. Världklubbens försäkran

- 4.1. Styrelsen i en tillfrågad världklubb ska till SGS skriftligen bekräfta att klubben är beredd att åta sig värdskapet och arrangemanget i enlighet med de krav och önskemål som presenteras i denna manual.

#### 5. Tidpunkt

- 5.1. SHM arrangeras under *första veckoslutet i augusti* (lördag-söndag). Då detta blivit ett vedertaget tidsfönster för SHM i den svenska och internationella "hickorykalendern" kan undantag göras endast om synnerligen starka skäl talar för annan tidpunkt.

#### 6. Tävlingsberättigade spelare, tillåten utrustning

- 6.1. SHM är öppet för såväl svenska som utländska hickoryspelare, amatörer som proffs. Dock krävs medlemskap i SGS eller, för utländska spelare, i annat lands nationella golfhistoriska sällskap, för att få delta. Medlemsavgiften till SGS ska vara inbetald senast vid anmälningstidens utgång.
- 6.2. Endast träskaftade klubbor med klubbhuvud tillverkade före 1935, i ursprungligt eller restaurerat skick, får användas. Nyttillverkade s.k. "replicas" godkänns ej. (Se bilaga 2.) Vid oklarhet gäller tävlingsledningens beslut.

#### 7. Antal deltagare

- 7.1. Världklubben bör kunna hantera ett mästerskap med upp till 130-150 spelare.
- 7.2. Vid eventuell överanmälan ska strykning ske utifrån handicap (dvs högst exakt handicap stryks först). Reservlista ska upprättas. SGS/världklubben har dock rätt att utnyttja upp till 3 wild cards, oavsett handicap.

#### 8. Banlängder, teemarkeringar, scorekort

- 8.1. Banans/hålens längd fastställs av organisationskommittén och SGS i samråd. En tumregel är att Herrar ska spela en bana inte längre men gärna kortare än "gul" tee, Damer en bana inte längre men gärna kortare än "röd" tee och Seniorer en bana kortare än den som Herrarna spelar.
- 8.2. Lämpligt är att bansträckningen provspelas av organisationskommittén innan den fastställs och att man samtidigt också diskuterar hålplacering. Hänsyn ska då tas till det faktum att deltagarnas hickoryklubbor kan vara hundra år gamla eller äldre, och att klassisk hickorygolf var mer "ett spel utefter marken än i luften". Blixtsnabba greener och extremt svåra hålplaceringar ska därför undvikas.
- 8.3. Teemarkeringarna med SGS logo ska användas enligt: (1) mossgröna för Herrar, (2) gyllenbruna för Damer och (3) crèmevita för Seniorer.

- 8.4. Det åvilar värddklubben att ta fram tryckta scorekort med de fastlagda hållängderna för de olika klasserna. Scorekortet bör ha en klassisk utformning som återspeglar hickoryeran. Om värddklubben saknar en sponsor för detta, står SGS för tryckkostnaden förutsatt att SGS har sett och godkänt offerten till värddklubben.

## 9. Avgifter

- 9.1. Värddklubbens intäktskällor är i huvudsak greenfeeintäkter samt extraförsäljning i shop och restaurang, därtill eventuella bidrag från sponsorer. Dessutom bör värddklubben väga in det långsiktiga PR-värde som SHM kan innebära för klubben.
- 9.2. Värddklubben ska kunna erbjuda ett paketpris med generöst reducerad greenfee för hela SHM-evenemanget, alltså de två tävlingsdagarna (lördag-söndag) samt inspel på fredagen eller annan, helst valfri, dag under veckan. Ett paketpris underlättar greenfeehanteringen för både spelare och värddklubb.
- 9.3. Anmälningsavgiftens storlek fastställs av SGS styrelse efter samråd med värddklubben. Avgiften gäller såväl SHM som Svenska Hickorykannen, dvs man betalar en och samma anmälningsavgift oavsett om man ställer upp i en eller båda tävlingarna. Om möjligt bör anmälningsavgiften vara inbetald av alla anmälda deltagare senast en vecka före mästerskapet, men allra senast innan starten dag 1. Avgiften ska täcka värddklubbens tryckkostnader (infobroschyr och scorekort) liksom alla SGS-kostnader för priser (ingravering av vandringspriser samt inköp av mästerskapsmedaljer och övriga priser). Eventuellt överskott tillfaller SGS.

## 10. Inbjudan, information

- 10.1. Värddklubben, i samråd med SGS styrelse, utarbetar inbjudan till SHM. Kortfattad inbjudan eller avisering går via GIT och andra kanaler i första hand till SGS medlemmar, värddklubbens medlemmar samt kända hickorysammanslutningar i Sverige och utomlands. En mer komplett inbjudan läggs upp på SGS och värddklubbens hemsidor samt gärna på andra lämpliga hemsidor.
- 10.2. Kommunikationen sker primärt genom SGS webbplats och årsskrift, emailutskick via GIT, värddklubbens hemsida och den eventuellt speciella SHM-webbplats som värddklubben öppnar inför SHM samt eventuellt genom sociala medier som t ex Facebook.
- 10.3. Värddklubben har, i samråd med SGS, ansvar för att SHM:s hemsida uppdateras med all relevant information inför mästerskapet, t ex tips på övernattningsmöjligheter och sevärdheter i omgivningarna för medföljande till de tävlande. Här ska även de anmälningar kunna göras som inte hanteras via GIT, till exempel anmälan till mästerskapsmiddagen.

## 11. Anmälan, lottning, spelordning

- 11.1. Alla anmälningar till SHM och Svenska Hickorykannan görs i "Min golf" på [www.golf.se](http://www.golf.se) eller via telefon till värdklubben som administrerar hela anmälningsförfarandet. Sista anmälningsdag samt eventuellt krav på förskottsbetalning ska tydligt framgå. För spelare från utlandet ska värdklubben visa välkomnande flexibilitet vad gäller anmälningsförfarande och betalning. Sista anmälningsdag bör vara minst en vecka före tävlingsstart.
- 11.2. Starttider och annan relevant information kring tävlingen ska på sedvanligt sätt förmedlas ut av värdklubben (via Min Golf, klubbens anslagstavla mm). Hela startlistan för dag 1 ska finnas tillgänglig minst 48 timmar före första start.
- 11.3. Viktigt är också att information om starttider för dag 2 finns tillgänglig senast två timmar efter att sista bollen dag 1 lämnat in sina scorekort. Värdklubben ansvarar för detta.

## 12. Regler

- 12.1. SHM spelas enligt gällande Regler för Golfspel, SGF:s Spel- och tävlingshandboken, SHM manual samt värdklubbens lokala regler. Oavsett vad som sägs i de lokala reglerna är dock inga former av moderna avståndsmätare (klockor, kikare o dyl) tillåtna.
- 12.2. Värdklubben ska ombesörja att förbunds- eller distriktsdomare finns på plats under SHM.

## 13. Resultatrapportering

- 13.1. Värdklubben ska redovisa resultaten fortlöpande i takt med att bollarna kommit in. Detta ska ske på ett lättöverskådligt sätt för såväl spelare som publik, t ex via bildskärmar, resultattavlor och/eller utskrifter från GIT.

## 14. Kringservice

- 14.1. Värdklubben ska ha en väl fungerande restaurang som kan erbjuda spelarna service alla dagarna med öppettider enligt överenskommelse med SGS.
- 14.2. Värdklubben ska upplåta lämplig plats för en golfhistorisk marknad under SHM-dagarna (huvudsakligen försäljning/uthyrning av hickoryklubbor, tillbehör mm).
- 14.3. Värdklubben ska utöver tävlingsledning hålla en funktionärsstab som kan ge spelarna och tävlingen god och nödvändig service. Bland annat ska funktionärer användas för att dela ut och ta emot scorekort, fungera som starter på 1:a tee, bemanna eventuell leaderboard och bära resultattavlor för de bästa bollarna dag 2.

## 15. Mästerskapsmiddagen

- 15.1. Lördagskvällens mästerskapsmiddag brukar vara en trivsamtillställning där många, dock inte alla, spelare brukar delta. Värdklubben ska planera för ett trevligt arrangemang med en tilltalande meny till ett attraktivt pris.
- 15.2. Anmälan till middagen bör göras på SHM:s egen webbplats. Erfarenhetsmässigt är det många som anmäler sig sent. Därför bör upplägget vara sådant att det uppmuntrar en tidig anmälan och förskottsbetalning, kanske med viss rabatt, för att ge restaurangen möjlighet att planera inköp och dukning på bästa sätt.

## 16. Prisutdelning och priser

- 16.1. SGS, med assistans av värddklubben, håller i prisutdelningen på söndagseftermiddagen, efter avslutat spel i samtliga klasser.
- 16.2. SGS tillhandahåller specialpräglade mästerskapsmedaljer. Guld-, silver- och bronsmedalj delas ut till de tre främsta i varje mästerskapsklass (Herrar, Damer, Seniorer) samt en silvermedalj till "bästa amatör" i herrklassen.
- 16.3. SGS ansvarar för att alla instiftade vandringspriser, med de regerande mästarnas/senaste vinnarnas namn prydligt ingraverade, finns på plats senast första tävlingsdagen. De priser som finns att dela ut är:
  - 16.3.1. **Klubban.** Erövrar av vinnaren i dam- resp herrklassen (*Ladies/Gentlemen*). Namnen graveras in genom SGS' försorg. Skänkt av familjen Thermaenius.
  - 16.3.2. **Gentlemen's Trophy.** Erövrar av vinnaren i herrklassen (*Gentlemen*). Skänkt av Kurt Ribbhagen AB.
  - 16.3.3. **"Silver Medal".** Erövrar av "bästa amatör" i herrklassen. Skänkt av Claes Kvist.
  - 16.3.4. **Ladies' Trophy.** Erövrar av vinnaren i damklassen (*Ladies*). Skänkt av Kurt Ribbhagen AB.
  - 16.3.5. **Seniors' Trophy.** Erövrar av vinnaren i seniorklassen (*Seniorer*). Skänkt av Chris Homer.
  - 16.3.6. **Atmosfärpriset.** Erövrar av den vars utstyrsel bäst återskapar hickoryerans atmosfär. Skänkt av Kurt Ribbhagen AB.
  - 16.3.7. **Scott Patrick's Putter.** Erövrar av den som gör tävlingens mest anmärkningsvärda slag. Skänkt av Scott Patrick.
  - 16.3.8. **Instiftarnas pris.** Erövrar av den som Tävlingsledningen anser har utfört en extra förtjänstfull bedrift. Skänkt av Pehr Thermaenius och Jörgen Linse.
  - 16.3.9. **Svenska Hickorykannan.** Erövrar av vinnaren av handicaptävlingen (lägsta nettoscore). Skänkt av Jörgen Mårtensson.
  - 16.3.10. **Svenska Hickorykannans scratchpris.** Erövrar av spelaren med lägsta bruttoscore i handicaptävlingen. Skänkt av Svenska Golfhistoriska Sällskapet.
- 16.4 Medaljerna och vandringspriserna är mästerskapets huvudpriser.
- 16.5 Beslut om ytterligare priser tas av SGS i samråd med värddklubben. Av tradition ska SHIM ha ett återhållsamt prisbord. Alla priser bör stå i samklang med tävlingens golfhistoriska karaktär.
- 16.6 Söndagens prisutdelning avslutas med en flaggceremoni inspirerad av Olympiska Spelen: Svenska Golfhistoriska Sällskapetets flagga halas och överlämnas av en företrädare för värddklubben via SGS representant till en företrädare för nästföljande års värddklubb.
- 16.7 Samtliga vandringspriser utom *Klubban*, som förvaras på Svenska Golfmuseet, får förvaras i ett år av vinnaren, fram till påföljande mästerskap. SGS ombesörjer att ingravering av vandringspriserna görs snarast efter avslutat mästerskap.

## 17. Stämningshöjare

- 17.1. Världklubben uppmanas att på olika sätt se till att SHM omgärdas av stämningshöjande attribut och aktiviteter, till exempel:
- 17.1.1. Funktionärer i tidsenlig klädsel. Detta anses särskilt viktigt för tävlingens starter som dessutom med hög och tydlig röst ska presentera varje spelare på första tee.
  - 17.1.2. Veteranfordon från 1930-talet och tidigare.
  - 17.1.3. Nationsflaggor, dels rund flaggborg, dels bordsflaggor vid Mästerskapsmiddagen. Övriga nationsflaggor i mån av tillgång på stänger. 2108 införskaffade SGS två fanborgar med totalt 12 flaggor som placeras på lämpligt ställe.
  - 17.1.4. Världklubben bör ha tre flaggstänger vid klubbhuset för att kunna hissa svenska flaggan, SGS flagga och världklubbens egen flagga.
- 17.2. Världklubben bör gärna också ta tillfället i akt att exponera sin egen golfhistoria och göra reklam för hickorygolf genom att ordna med prova-på-möjligheter för såväl övriga klubbmedlemmar som utom-stående besökare.

## 18. Mediekontakter

- 18.1. Världklubben ska utse en pressansvarig som håller i alla mediekontakter före, under och efter SHM och som står i nära kontakt med SGS styrelse.
- 18.2. Världklubben bör också löpande lämna aktuella rapporter om tävlingen på den egna webbplatsen och snabbt förse den med resultat och bildmaterial.

## 19. Logi för tillresta spelare

- 19.1. Världklubben ska kunna hjälpa långväga spelare med förslag på övernattningsmöjligheter. Om det lokala utbudet av hotellrum är begränsat och hotellsituationen kan förväntas bli prekär under SHM-dagarna, bör världklubben tidigt göra vissa preliminärbokningar som deltagare sedan kan återöppna inom rimlig tidsrymd. Om världklubben har möjlighet att erbjuda specialrabatter för deltagarna på något/några hotell vore detta givetvis mycket välkommet.

## 20. Utvärdering

- 20.1 Efter avslutad tävling förväntas världklubben göra en utvärdering av arrangemanget och lyfta fram allt av intresse som kan gagna framtida SHM-arrangemang och även göra denna manual till en ännu bättre vägledning för framtida världklubbar.

\*\*\*\*\*

## Bilagor

**Bilaga 1.** Resumé över alla tävlingar finns på SGS webbsida [www.golfhistoriska.se](http://www.golfhistoriska.se).

### **Bilaga 2. Beräkning av spelhandicap vid tävlingarna med hickoryklubbor**

*Uppdaterad 2022-03-22*

Exakt hcp x 1,4 = justerad exakt hcp för minushandicapare

Exakt hcp x 0,6 = justerad exakt hcp för plushandicapare

Justerad exakt hcp avrundat till närmaste heltal blir spelarens spelhandicap.

Exempel:

Exakt hcp 12,5:  $12,5 \times 1,4 = 17,5$  ger spelhcp 18

Exakt hcp +3,0:  $+3,0 \times 0,6 = 1,8$  ger spelhcp +2

Reglerna gäller för både amatörer och professionella spelare vid alla handicaptävlingar som spelas med enbart hickoryklubbor arrangerade av Svenska Golfhistoriska Sällskapet (SGS) under 2022.

### **Bilaga 3. Regler för golfklubbor tillåtna vid SHM och SHM Match**

*Uppdaterad 2020-01-19, rättad 2020-05-25*

#### **Grundläggande regler olika klubbdelar**

- Klubbhuvudet ska vara tillverkat före 1935 och vara avsett att skaftas med träskaft.
- Enbart träskaft som t.ex. hickory, ask eller bambu är tillåtna.
- Enbart läder- eller korkgrepp tillåtna. För lädergrepp är det valfritt vilken sida som används utåt.

#### **Speciella klubbor**

- All s.k. retro-fitting är otillåten med ett enda undantag. Klubbhuvuden som tillverkades för att kunna ha antingen trä- eller stålskaft som idag har träskaft är tillåtna oavsett om de initialt hade trä- eller stålskaft.
- Klubbor som under vissa perioder varit förbjudna som t.ex. deep groove, konkava niblicks, etc. är idag tillåtna.

#### **Tillåtna åtgärder**

- En klubba får restaureras till ursprungligt skick, vilket bl. a. innebär att söndriga huvuden och skaft får lagas.
- Ändra lie och loft.
- Byta skaft till nytt eller begagnat samt byta till nytt grepp och ny whipping.
- Ändra skaftets styvhet genom att göra skaftet tunnare eller genom att applicera whipping på skaftet.
- Förlänga eller förkorta skaft.

#### **Undvik**

- Blytejp och vikter som förstör klubbans originalutseendet.

#### **Inte tillåtna åtgärder**

- Svetsa eller på annat vis tillföra material för att bygga om eller ändra form på klubbhuvudet.