



Svenska Hickorymästerskapet i Matchspel

*Tävlingsmanual uppdaterad 2021-05-31
Gäller säsongen 2021*

1. Allmänt

- 1.1. Sedan 2012 arrangerar Svenska Golfhistoriska Sällskapet även Svenska Hickorymästerskapet i **matchspel**. SHM Match spelas naturligtvis också med träskaftade klubbor tillverkade före 1935. **Se Bilaga 3.**

2. Övergripande ansvar

- 2.1. Det *övergripande ansvaret* för konceptet ligger på SGS styrelse och det *operativa ansvaret* för ett enskilt mästerskap på en Organisationskommitté och/eller en Tävlingsledning från Svenska Golfhistoriska Sällskapet.

3. Tävlingsform

- 3.1. Grundkonceptet för mästerskapet är matchspel, 9 hål per match, scratch (utan handicap) för sextiofyra (64) spelare.
- 3.2. Kvaltävlingen genomförs med matchspel i kvalgrupper om fyra spelare per grupp där varje deltagare spelar tre niohålsmatcher. De 32 spelarna med bäst kvalresultat går in i huvudtävlingen dag 2. Vinst av match ger 3 poäng, delad match efter nio hål ger 1 poäng (inget särspel) och förlust 0 poäng. Holes-upberäkning tillämpas enligt **Bilaga 4**.
Vid lika poäng och exakt samma matchresultat om de sista platserna, avgör lottning.
- 3.3. För att kvaltävlingen ska kunna genomföras i denna form bör startfältet begränsas till max 64 deltagare. Vid eventuell överanmälan gäller anmälningsordning, dvs de 64 först anmälda äger företräde att delta. Reservlista ska upprättas.
- 3.4. Dag 2, på söndagen, avgörs alltså mästerskapet i 9 håls matchspel med 32 deltagare som delas in i två grupper. Vinnarna från respektive grupp möts i en slutgiltig final. Semifinalisterna spelar match om 3:e pris. Matcher som inte är avgjorda efter nio hål fortsätter med extrahål (sudden death) tills en vinnare står klar. Tävlingsledningen fastställer på vilket/vilka hål dessa extrahål ska spelas.
- 3.5. Om minst åtta damer är anmälda bildas en separat damklass vid söndagens matchspel. Om färre än 8 damer är anmälda, spelar damer och herrar i en gemensam klass i både kvaltävlingen och matchspelet men från olika tees.

- 3.6. Dag 2 (söndagen) arrangeras även en matchtävling för de med som inte gått vidare till söndagens finaler. Lennart Molander Hickory Trophy.
- 3.7. Det är en matchturnering med maximalt 16 deltagare. I första hand erbjuds dessa platser till de spelare som deltar i kvaltävlingen men inte placerar sig bland de 32 som får spela finalerna dag 2. Placeringarna 33 – 48 i kvalet har förtur. SGS regler för handicap tillämpas, se Bilaga 2.

4. Tidpunkt

- 4.1. Sedan 2014 gäller att tävlingen ska spelas första veckoslutet (lördag-söndag) efter midsommar. Ett veckoslut som alltså ska respekteras av övriga "Hickorysverige".

5. Tävlingsberättigade spelare, tillåten utrustning

- 5.1. SHM Match är öppet för såväl svenska som utländska hickoryspelare, amatörer som proffs. Dock krävs medlemskap i SGS eller, för utländska spelare, i annat lands nationella golf- historiska sällskap, för att få delta. Medlemsavgiften till SGS (f.n. 200 kronor) ska vara inbetald senast vid anmälningstidens utgång.
- 5.2. Endast träskaftade klubbor med klubbhuvuden tillverkade före 1935, i ursprungligt eller restaurerat skick, får användas. Regler för tillåtna klubbor anges i **Bilaga 3**. Nyttillverkade så kallade "replicas" godkänns ej. Vid oklarhet gäller tävlingsledningens beslut.

6. Antal deltagare

- 6.1. Med nuvarande upplägg är startfältet tills vidare begränsat till max 64 spelare.

7. Avgifter

- 7.1. Världklubbens intäktskällor under SHM Match är i huvudsak greenfeeintäkter samt extra försäljning i shop och restaurang. Dessutom bör världklubben väga in det långsiktiga PR-värde som SHM Match kan innebära för klubben.
- 7.2. SGS intäkter utgörs av (nya) medlemsavgifter och anmälningsavgifter.
- 7.3. Världklubben ska kunna erbjuda ett paketpris med generöst reducerad greenfee för hela SHM Match-evenemanget, alltså de två tävlingsdagarna (lördag-söndag) samt inspel på fredagen. Ett paketpris underlättar greenfee-hantering för både spelare och världklubb.
- 7.4. Tävlingsledningen ska försäkra sig om att anmäld spelare till SHM Match är berättigad till spel, dvs har giltigt medlemskap i SGS eller i utländskt golfhistoriskt sällskap. Medlemsavgiften ska vara inbetald till och registrerad av respektive sällskap innan tävlingen startar. I annat fall blir anmäld spelare ej inlottad i tävlingen.
- 7.5. Anmälningsavgiften gäller såväl SHM Match som Lennart Molander Hickory

Trophy, dvs man betalar en och samma anmälningsavgift oavsett om man ställer upp i en eller båda tävlingarna.

8. Inbjudan, information

- 8.1. Tävlingskommittén utarbetar inbjudan till SHM Match. Kortfattad inbjudan och avisering via GIT och andra kanaler i första hand till SGS medlemmar samt kända hickory-sammanslutningar. En mer komplett inbjudan läggs upp på SGS hemsida.

9. Anmälan, lottning

- 9.1. Alla anmälningar görs på GIT i "Min golf" på www.golf.se. Sista anmälningsdag bör vara minst en vecka före tävlingsstart.
- 9.2. Vid full anmälan, dvs 64 spelare, seedas de 32 spelarna med lägst handicap i de 16 kval- grupperna varefter övriga spelare inplaceras i de olika grupperna via fri lottning.
- 9.3. Inför lottningen av "slutspelet" bör seedning göras utifrån handicap.

10. Regler

- 10.1. SHM Match spelas enligt gällande Regler för Golfspel, SGF:s Spel- och tävlingshandboken, SHM Match manual samt värdklubbens lokala regler. Oavsett vad som sägs i de lokala reglerna är dock inga former av moderna avståndsmätare (klockor, kikare o dyl.) tillåtna.

11. Resultatrapportering

- 11.1. SGS tävlingskommitté ska redovisa resultaten fortlöpande i takt med att bollarna kommit in. Detta ska ske på ett lättöverskådligt sätt för såväl spelare som publik.

12. Kringservice

- 12.1. Värdklubben ska ha en restaurang e dyl. som kan erbjuda spelarna service alla dagarna med öppettider enligt överenskommelse med SGS.

13. Prisutdelning och priser

- 13.1. SGS håller gemensam prisutdelning efter avslutat spel. Prisceremonin bör ges en så festlig inramning som möjligt.
- 13.2. Mästaren i SHM Match får en inteckning i det vandringspris, *The Gentleman*, som instiftades 2012 av SGS.
- 13.3. Dessutom får de tre främsta var sin mästerskapsmedalj i guld, silver och brons.
- 13.4. Om en damklass blir aktuell kommer motsvarande priser att tillhandahållas även för damerna.

- 13.5. Vinnaren av *Lennart Molander Hickory Trophy* får en inteckning i vandringspriset som skänkts av golfprofilen Lennart Molander.
- 13.6. SGS ansvarar för att instiftade vandringspriser, med uppdaterade ingraveringar, finns på plats senast första tävlingsdagen.

Bilaga 1. Resumé över alla tävlingar finns på SGS webbsida www.golfhistoriska.se.

Bilaga 2. Beräkning av spelhandicap vid tävlingarna med enbart hickoryklubbor

En spelares spelhandicap erhålles genom att spelarens exakt handicap multipliceras med 1,4 varefter produkten avrundas till närmaste heltal.. (Blir produkten exakt X,50 avrundas uppåt till X+1.)

Professionella golfspelare och spelare med plushandicap spelar alltid på scratch.

Bilaga 3. Regler för golfklubbor tillåtna vid SHM och SHM Match

Uppdaterad 2020-01-19, rättad 2020-05-25

Grundläggande regler olika klubbdelar

- Klubbhuvudet ska vara tillverkat före 1935 och vara avsett att skaftas med träskaft.
- Enbart träskaft som t.ex hickory, ask eller bambu är tillåtna.
- Enbart läder- eller korkgrepp tillåtna. För lädergrepp är det valfritt vilken sida som används utåt.

Speciella klubbor

- All s.k. retro-fitting är otillåten med ett enda undantag. Klubbhuvuden som tillverkades för att kunna ha antingen trä- eller stålskaft som idag har träskaft är tillåtna oavsett om de initialt hade trä- eller stålskaft.
- Klubbor som under vissa perioder varit förbjudna som t.ex deep groove, konkava niblicks, etc. är idag tillåtna.

Tillåtna åtgärder

- En klubba får restaureras till ursprungligt skick, vilket bl. a. innebär att söndriga huvuden och skaft får lagas.
- Ändra lie och loft.
- Byta skaft till nytt eller begagnat samt byta till nytt grepp och ny whipping.
- Ändra skaftets styvhet genom att göra skaftet tunnare eller genom att applicera whipping på skaftet.
- Förlänga eller förkorta skaft.

Undvik

- Blytejp och vikter som förstör klubbans originalutseendet.

Inte tillåtna åtgärder

- Svetsa eller på annat vis tillföra material för att bygga om eller ändra form på klubbhuvudet.

Bilaga 4. Holes-up-beräkning

Vid varje match utgår "extra poäng, enligt s.k. Holes-up-beräkning", för att särskilja spelare som uppnår samma matchresultat.

<u>Resultat</u>	<u>Erhålles</u>
A/S	0 poäng
1/0	1 poäng
2/0	1,5 poäng
2/1	2 poäng
3/1	2,5 poäng
3/2	3 poäng
4/2	3,5 poäng
4/3	4 poäng
5/3	4,5 poäng
5/4	5 poäng

Version 2 bl 20210601